



AGENDA DEL EVENTO

Día 1 (14 de noviembre de 2024): Apertura, Planificación y Desarrollo Inicial

08:00 - 10:00: Apertura y Presentación de Retos

- **08:00 - 08:30:** Registro de participantes y entrega de materiales (credenciales, hojas de ruta, etc.).
- **08:30 - 09:00:** Bienvenida y presentación del evento, objetivos y cronograma.
- **09:00 - 10:00:** Presentación de los problemas ambientales a resolver. Explicación de los temas y objetivos de cada reto, seguida de una sesión de preguntas y respuestas.

10:00 - 11:30: Formación de Equipos y Brainstorming

- **10:00 - 10:30:** Formación de equipos (si los participantes no están organizados) y discusión del reto elegido por cada equipo.
- **10:30 - 11:30:** Brainstorming sobre ideas y posibles soluciones. Definición de los objetivos específicos y el alcance inicial del proyecto, además de crear un plan preliminar de trabajo.

11:30 - 12:00: Diseño de Arquitectura y UX/UI

- **11:30 - 12:00:** Creación de la arquitectura del sistema, incluyendo diagramas de flujo y la estructura principal de la aplicación. Además, se define un prototipo rápido de la interfaz de usuario.

12:00 - 13:00: Almuerzo

- Tiempo de descanso para reponer energías y preparar el siguiente bloque de trabajo.

13:00 - 15:30: Configuración y Desarrollo Inicial

- **13:00 - 14:00:** Configuración de entornos de desarrollo, base de datos en PostgreSQL, repositorios de código (GitHub), y cualquier otra herramienta que necesiten.
- **14:00 - 15:30:** Desarrollo de las funcionalidades principales de la aplicación. Los equipos pueden dividirse en roles, como frontend, backend, y base de datos, para agilizar el desarrollo.



Tech for Green: Innovación tecnológica para el medio ambiente

15:30 - 16:00: Pausa y Revisión con Mentores

- Breve descanso y revisión de avances con los mentores. Los equipos presentan su progreso y reciben retroalimentación sobre el desarrollo técnico y el impacto del proyecto.

16:00 - 18:00: Desarrollo Colaborativo y Pruebas Iniciales

- **16:00 - 17:00:** Continuación del desarrollo con foco en integrar los módulos (frontend, backend, base de datos) y realizar pruebas de funcionalidad.
- **17:00 - 18:00:** Pruebas preliminares y ajustes en el código. Los equipos revisan errores, corrigen fallos y se aseguran de que las funcionalidades principales estén operativas.

Día 2 (15 de noviembre de 2024): Optimización, Pruebas y Presentaciones

08:00 - 10:30: Optimización y Desarrollo Final

- **08:00 - 10:00:** Mejora de la interfaz de usuario, optimización del rendimiento y finalización de cualquier funcionalidad adicional. Los equipos se enfocan en hacer que la aplicación sea fluida y fácil de usar.
- **10:00 - 10:30:** Implementación de medidas de seguridad y optimización de la base de datos para asegurar un rendimiento estable.

10:30 - 11:00: Pausa y Mentoría Final

- Descanso breve y revisión final con los mentores. Se brinda retroalimentación y sugerencias finales para mejorar el proyecto antes de las presentaciones.

11:00 - 12:00: Pruebas Finales

- **11:00 - 12:00:** Pruebas exhaustivas de toda la aplicación. Se identifican y corrigen errores finales y se asegura la funcionalidad completa.

12:00 - 13:00: Preparación de la Presentación

- **12:00 - 13:00:** Cada equipo elabora su presentación final. Se definen los puntos clave a destacar, el impacto ambiental de la solución y se prepara una demostración en vivo.

13:00 - 14:00: Almuerzo

- Último descanso antes de la fase de presentación.



Tech for Green: Innovación tecnológica para el medio ambiente

15:00 - 17:00: Presentaciones y Evaluación

- **15:00 - 16:30:** Presentación de los proyectos al panel de jueces. Cada equipo tiene entre 5 y 10 minutos para exponer su solución y realizar la demostración.
- **16:30 - 17:00:** Deliberación y evaluación por parte de los jueces. Al final, se anuncian los ganadores y se realiza la clausura oficial del evento.