





www.unemi.edu.ec





OBJETIVO DEL SOPORTE A LA DOCENCIA

Brindar servicio de apoyo integral a los usuarios del CRAI UNEMI en el ámbito del aprendizaje, la docencia y la transferencia de conocimiento y acercarles las herramientas de uso mayoritario.





HERRAMIENTAS TIC TAC

El CRAI ofrece herramientas de Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) y de Tecnologías del aprendizaje y el conocimiento (TAC), así como una sección de píldoras formativas y un portafolio digital de materiales elaborados desde el servicio de Apoyo a la Docencia.







EDUCAPLAY

Es una herramienta o plataforma que permite la creación de actividades educativas multimedia para usar en el aula con los estudiantes, la cual se caracteriza por sus resultados atractivos y profesionales, con el objetivo de reforzar los contenidos aprendidos por nuestros alumnos de una manera muy atractiva y divertida.



Integra

Podrás crear

- Mapas interactivos ·
 - Crucigramas ·
 - Adivinanzas ·
 - Cuestionarios ·
 - Completar frases ·
- Relacionar entre conceptos ·

¿Qué caracteriza a Educaplay de otras herramientas 2.0?

Educaplay trata de facilitar a los profesores la elaboración de actividades de aprendizaje efectivas para su aplicación a las clases. Los usuarios pueden adaptar el tipo de actividad a las necesidad de aprendizaje de los alumnos incluyendo un elemento de valor importante el "propio entretenimiento" para reforzar los contenidos aprendidos en clase.

Sólo hay que registrarse y empezar a crear tu propia actividad. También hay un banco de recursos de acceso público que se puede participar desde el espacio web de Educaplay, a través de un link o incluso compartir a través del código html.





de la herramienta symbaloo

Symbaloo es una herramienta 2.0 que genera escritorios web con un diseño webmix muy moderno, sencillo y atractivo. Además, es muy fácil de usar y gratuito, aunque requiere registrarse.

Podría decirse que Symbaloo está a medio camino entre escritorios web y marcadores sociales. Permite crear varios escritorios (personal, de trabajo, temáticos, etc.) así como compartirlos con otros usuarios. Así pues, se trata de una herramienta con muchas posibilidades y muy recomendable para...

- · Trabajar en grupo en un determinado proyecto
- · Gestionar una lista de páginas preferidas y acceder a ellas desde cualquier máquina (muy útil cuando se trabaja con máquinas y sistemas diferentes)
- · Almacenar recursos sobre un tema concreto (tipo portafolio)
- · Trabajar con estudiantes (repositorio de recursos en un entorno virtual).





GENIALLY

Es una herramienta web que permite diseñar contenidos interactivos para compartir en la red. En ella se pueden crear recursos digitales como infografías, posters, currículum, unidades didácticas, tarjetas, presentaciones, entre otros, de forma sencilla, creativa y dinámica.

Genially te permite, además, hacer que las imágenes sean interactivas y contengan animaciones. Y esto tiene aplicaciones prácticas muy interesantes

3 ventajas potentes de Genially que harán tu vida más fácil

1.- Conseguirás resultados perfectos alineando fácilmente los elementos con precisión matemática:aunque requiere registrarse.

2.- Ofrece plantillas con diseños geniales completamente configurables:

En el apartado "Para Presentar", Genially ofrece una serie de plantillas de presentaciones que puedes configurar para crear la tuya. Las presentaciones son una gran herramienta para mostrar conceptos de forma visual a través de una sucesión de imágenes. Son perfectas para crear recursos educativos o como apoyo visual en una reunión o charla.

3.- Tienes infinidad de efectos para animar los elementos:

Animar los elementos significa hacer que se muevan cuando se muestran en pantalla. Genially permite elegir entre un montón de efectos de animación, y puedes configurar en qué momento quieres que empiecen a moverse: al entrar en pantalla, de forma continua, al pasar el ratón por encima o cuando salen de pantalla.





Videoconferencias en la nube

- · Video en Hz · Voz en HD con detección de voz dinámica
- · Vista de galería y pantalla completa · Transmisión doble para pantalla doble
- · Aplicaciones con funciones abundantes para iOS y Android
- · Unirse como asistente de solo visualización (Seminarios web con video de Zoom)

Reuniones en línea simples

- · Uso compartido de escritorio y aplicación de alta calidad
- · Identificación de la reunión y nombre de la dirección del sitio web personal
- · Reuniones instantáneas o programadas · Complementos de Google Chrome y Outlook
- · Grabación de MP4 o M4A · Fondos virtuales · Controles de anfitrión · Levantar la mano





CUADERNIA

Se trata de una herramienta fácil y funcional que nos permite crear de forma dinámica eBooks o libros digitales en forma de cuadernos compuestos por contenidos multimedia y actividades educativas para aprender jugando de forma muy visual. Se propone una interfaz muy sencilla de manejo, tanto para la creación de los cuadernos como para su visualización a través de Internet o desde casa.



- · Permite hacer creaciones multimedia personalizadas de material educativo para apoyar el trabajo docente, dinamizando los procesos de enseñanza en las aulas de clase.
- · Los materiales creados pueden visualizarse en cualquier equipo con navegador web, independientemente del sistema operativo.
- · Es una herramienta de fácil acceso desde entornos web, Internet, o uso de CD y otros medios de almacenamiento de información digital que facilitan su distribución.
- Posibilita la elaboración colaborativa de materiales educativos entre docentes, y docentes y estudiantes.
- · Contribuye a un aprendizaje en ambientes agradables incorporando el uso de las TIC en el trabajo de las aulas de clase.





La idea es la misma que hemos oído hablar tantas veces: aprender divirtiéndote.

Es sin embargo más una herramienta de refuerzo, pues la naturaleza de las preguntas son demasiado cortas como para entrar en demasiado detalle. Aquí lo bueno es que el profesor o aquel que está controlando la partida- puede controlar con precisión cuándo se pasa a la siguiente pregunta, de modo que puede hacer pausas para añadir las explicaciones necesarias.

